

Konami®

Konami *HyperRally*™

コナミ・ハイパーラリー © Konami 1985

HOW TO PLAY

遊び方



MSX

コナミ・ハイパーラリー

——世界^{せ かい}ラリー選手権^{せんしゆけん}(WRC)。第1^{だい}戦^{せん}のモンテカルロ・ラリー^{かわ}を皮切りに、世界各地^{せ かい かく ち}で「人間^{にんげん}」と「自然^{し ぜん}」との熱い戦^{あつ たか}いがくりひろげられる。

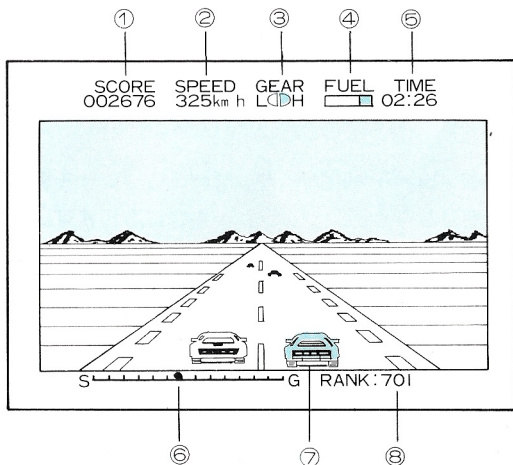
——WRCが最初^{さいしよ}に開催^{かいさい}されたのは、1973^{ねん}年で比較^{ひ かく て き あ た ら}的新しい。しかし近代^{きん だい こく さい}国際^{れき し}ラリー^{ふる}の歴史^{せい き ま つ}は古く、19世紀^{せい き}末^{まつ}には、ラリー^{き げん}の起源^{き げん}がすでに見^みられ、近代^{きん だい こく さい}国際^{せん}ラリーシリーズ^{ねん い ら い}戦^{ねん よ}は、1953^{ねん}年^{れき し}以来^も30^も年^も余^もの歴史^もを持っている。

——1985^{ねん}年^{が つ}7^{い ま}月^{げつ}。今^{いま}までのWRC12^{せん}戦^{あら}に新た^{あら}に『コナミ・ハイパーラリー』がフィナーレ^{か ざ}を飾^{さいしゆせん}る最終^{くわ}戦^{ぜん}に加^{ぜん}えられた。ステージ^{ぜん}は全部^ぶで13^{か し ょ う}箇所^{し ょ う}設^すけられており、全^{すべ}てがパワフルなスペシャル^{ぜん}ステージ^{ぜん}である。このラリー^{ぜん}が他^{ぜん}のラリー^{ぜん}と異^{ぜん}なるのは、ステージ^{ぜん}が世界各地^{せ かい かく ち}の魅力^{み り ゅ く}あふれる自然^{し ぜん}の中^{なか}に設^{も う}けられていることである。従^{したが}ってコース^{し た が}完走^{かん ぞ う}のためには、「人間^{にんげん}」と「マシン^{きん}」共^{とも}に磨^{みが}きぬかれた技術^{ぎ じゆつ}と忍耐力^{にんたいりよく}が必要^{ひつ ぎ ょ う}となってくる。

——「人間^{にんげん}」と「機械^{き かい}」とが一体^{いつたい}となって美^{うつく}しくも厳^{きび}しい「自然^{し ぜん}」に挑^{ちようせん}戦^{せん}するラリーは、スポーツ^{み り ゅ く}のあらゆる魅力^{まん さい}を満載^{まん さい}したスポーツだ。ライバル^{き み}をかわし、自然^{し ぜん}を越^こえろ。君^{きみ}の「技^{わざ}」と「力^{ちから}」は、地球^{ち きう}を震感^{しん かん}させるか。

1. 遊び方

- ① このゲームは1人用です。
- ② キーボード、ジョイスティックのどちらでも遊べます。
- ③ スペースキーまたはショットボタンを押すとゲームがはじまります。
- ④ 燃料(FUEL)がなくなると、その場でゲームは終わります。
- ⑤ 1つのステージを規定通過順位以内で通過すると、次のステージへとチャレンジできます。



①スコア

(デモンストレーション)
中はハイスコアを表示

②スピード

③ギアの状態

④燃料メーター

⑤所要時間

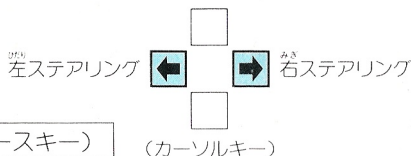
⑥走行位置

⑦プレイヤー

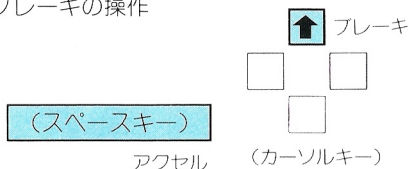
⑧現在の順位

2. 操作方法

①ステアリングの操作



②アクセルとブレーキの操作



- アクセルとブレーキを同時に押した時は、ブレーキ優先です。
- アクセルをはなすとエンジンブレーキがかかります。

③ギアチェンジの操作

- ギアはL(ロー)とH(ハイ)の2種類があり、Hは高速で走行する時に使います。
- LからHへのギアチェンジは、アクセルボタン(スペースキー)を使って行ないます。



①アクセル(スペースキー)を押してLギアで加速。



②十分に加速されたところでアクセルを一度はなして……



③すかさずアクセルをふみ込むとギアはHにチェンジしてさらに加速!!

- HからLへのギアチェンジは、アクセルをはなして減速すると自動的にLになります。

3. ルール

- ①コナミ・ハイパーラリーは全部で13のステージがあります。
- ②プレイヤーは680位からスタートします。
- ③各ステージ毎に、規定通過順位が設けられており、ステージのはじめに表示されます(QUALIFYING RANK)。この順位以内に入らないと、次のステージには進めません。

ステージ	規定通過順位
スタート	
1	650 位
2	610 位
3	570 位
4	530 位
5	480 位
6	420 位
7	360 位
8	300 位
9	250 位
10	200 位
11	140 位
12	80 位

- ④プレイヤーには、ステージ毎に一定の燃料が補給されます。
- ⑤途中で燃料がなくなると、リタイアとなります。
- ⑥完走するとゲームは終わります。

4. 得点

走行ポイント……………走行スピードに^{おう}応じて^{かさん}加算
 追い越しポイント……………(追い越した車^{くるま}の数^{かず}) × 250

5. ステージの紹介

- ・ STAGE 1 ^{こうだい} 広大で、^{ひろ} ならかに^{そうげん} 広がる草原のコース
- ・ STAGE 2 ^{さんみやく} そそりたつ山脈を^こ 越える^{ちやうだい} 長大なトンネル
- ・ STAGE 3 ^{いちめん} 一面に^{ひろ} 広がる^{ひようせつげん} 氷雪原のコース
- ・ STAGE 4 ^{そら} 空を^{あか} 赤く染めて^そ 夕陽の^{ゆう} 落ちる^お 雪原の^{せつげん} コース
- ・ STAGE 5 ^{まち} 街へと^{よる} つづく、夜の^{かいどう} パブリック街道
- ・ STAGE 6 ^{まち} 街を^{ふた} めけて^{ひろ} 再び^{へいげん} 広がる平原のコース
- ・ STAGE 7 ^{かんせつ} たちこめる雷雲の中、^な 稲妻^{いなづま} をついて^{はし} 走るサバンナ
- ・ STAGE 8 ^{かんせつ} 冠雪の^{やま} 山々へと^む 向かって^{はし} 走る^{こうげん} 高原のコース
- ・ STAGE 9 ^{ゆき} 雪と^{こおり} 氷にと^く ざされた^{くに} アイスランド
- ・ STAGE 10 ^{ゆき} 雪の^{くに} 国から^{しゃくねつ} 灼熱の^{くに} 国へと^{つづ} 続くトンネル
- ・ STAGE 11 ^{いちめんすな} 一面砂に^{しゃくねつ} おおわれた^{さばく} 灼熱の砂漠
- ・ STAGE 12 ^{まんてん} 満天の^{ほし} 星空の中の^{なか} 神秘的な^{しん} 夜の^び 砂漠^{てき}
- ・ STAGE 13 ^{まんてん} ファイナル・ステージ

6. テクニック

- ①効率こうりつのよい加速かそくをするためには、ギアチェンジ操作そうさきじゆうようが重要だ。
最初さいしよ Lギアかそくで加速し、速度そくどに乗のったらすかさず Hギアにチェンジ！
どの位いの速度そくどまで Lで加速し、どのタイミングで Hに入れるか、この判断はんだんが大きなポイントだ。
- ②最大さいだいのタイム・ロスしやクラッシュは、ライバル車しやとの衝突だ。そのためにブレーキブレーキ（↑キー）と、アクセルアクセル（スペースキー）の使い方が重要じゆうようになってくる。ブレーキつかを使ってかわしてゆくか、アクセルかたを離してエンジンブレーキはなをかけるか、君の経験けいけんと判断はんだんの見せどころだ。
- ③燃料ねんりようが切れかかっている時きは、最後の直線さいごちよくせんの加速かそくが大きくモノを言う。たとえ燃料切れねんりようぎでも、勢いきおいでゴールに入ればステージクリアとして認められるからだ。
- ④カーブで外側そとがわに大きくふくらんだ時おおときは、外側そとがわからライバルをかわそう。最高速さいこうそくで突っ込みつこみ、道路のエッジどうろで減速げんそくするのも、テクニックのひとつだ。

-
- この製品はMSX規格のパーソナルコンピュータに共通してご使用いただけます。
 - カートリッジを着脱するときは必ず本体電源をOFFにしてください。
 - 精密機器ですから絶対に分解しないでください。
 - この商品はコナミ工業株式会社が開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの、全部又は一部を複製することを禁じます。



コナミ株式会社

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14 TEL.03(262)9111(代)